

COME SI DESCRIVE UN GIOCO DA TAVOLO

(maggio 2022)

In queste pagine potete trovare le informazioni direttamente estrapolate dalla Guida SBN e dalle REICAT. Rimandiamo ad entrambi i documenti per ulteriori approfondimenti.

QUALIFICAZIONI

Tipo materiale:

M – LIBRO MODERNO

E – LIBRO ANTICO (p.es: UBOE082358)

Tipo documento:

- OG – Oggetto a tre dimensioni (bambole, kit, giochi in scatola e puzzle)
- MG – Materiale grafico (per carte da gioco)
- ML – Materiale multimediale (va utilizzato solo per videogiochi o giochi che prevedano più supporti)

Natura:

M – Monografia

Livello MIN in condivisione con indice

★ Gestione catalogo ▾

Crea

Materiale M - Libro moderno Tipo documento OG - Oggetto a tre dimensioni

Natura M - Monografia Tipo record unimarc r - Oggetto

Crea solo in polo Crea in polo e in indice

Livello * MIN

Titolo *

Forma contenuto * e - oggetto x v Sensorialità e - visivo x v

Tipo contenuto Movimento Dimensionalità

Tipo mediazione * n - senza mediazione x v Tipo supporto *

★ Gestione catalogo ▾

Crea

Materiale M - Libro moderno Tipo documento MG - Materiale grafico

Natura M - Monografia Tipo record unimarc k - Grafica

Crea solo in polo Crea in polo e in indice

Livello * MIN

Titolo *

Forma contenuto * b - immagine x v Sensorialità e - visivo x v

Tipo contenuto Movimento b - fissa x v Dimensionalità 2 - bidimensionale x v

Tipo mediazione * n - senza mediazione x v Tipo supporto *

★ Gestione catalogo ▾

Crea

Materiale Tipo documento

Natura Tipo record unimarc

Crea solo in polo Crea in polo e in indice

Livello

Titolo

Forma contenuto Sensorialità

Tipo mediazione Tipo supporto

L'area 0 è in parte precompilata di default in base alla carta d'identità creata in origine.

(Da https://norme.iccu.sbn.it/index.php?title=Norme_comuni/Codici/Codici_di_qualificazione_bibliografica/Forma_del_contenuto)

Forma contenuto (obbligatorio):

e OGGETTO

b IMMAGINE (per carte da gioco)

Tipo mediazioni (obbligatorio):

n - senza mediazione

Sensorialità (facoltativo):

se ne possono indicare fino a tre

Tipo supporto (obbligatorio):

- **Grafica** (*carte da gioco*)

Tipo record: **k (grafica)**; forma del contenuto: **b (immagine)**; specificazione del movimento: **b (fissa)**; specificazione della dimensionalità: **2 (bidimensionale)**; specificazione sensoriale: **e (visivo)**; tipo di mediazione: **n (senza mediazione)**; tipo di supporto: **nr (oggetto)**

- **Oggetto** (*libro giocattolo*)

Tipo record: **r (oggetto)**; forma del contenuto: **e (oggetto)**; specificazione sensoriale: **d (tattile)**; tipo di mediazione: **n (senza mediazione)**; tipo di supporto: **nr (oggetto)**

AREE ISBD

Per la descrizione, si utilizza una fonte d'insieme ovvero il contenitore o la documentazione allegata, segnalandolo in nota (dalla GUIDA SBN OE.2).

Le aree **1, 2, 4** si compilano come per le altre risorse.

Nell'**area 5** ci si deve attenere alle seguenti regole:

M5A.1 f

Risorse costituite da parti o componenti materialmente staccate, dello stesso genere o di genere diverso, possono essere descritte come un'unica unità, se è possibile definire con un termine appropriato il materiale nel suo complesso (p. es. un puzzle, un kit di laboratorio, un mazzo di carte, un gioco o un plastico costituiti da vari pezzi). Vedi REICAT 4.5.0.5 A.

. - 1 gioco

(comprende, in una scatola, un tabellone, pedine, carte e dadi)

M5B.1

Indicazione del materiale del supporto

Si può indicare il materiale di cui è costituita la risorsa se l'informazione non è implicita nella designazione e si ritiene utile fornirla.

. - 1 puzzle (27 pezzi) : legno

M5C.3

Le dimensioni del contenitore amovibile *possono* essere registrate se differiscono notevolmente da quelle delle risorse contenute. L'indicazione è preceduta dall'espressione *in contenitore*.

. - 1 kit di laboratorio (vari pezzi) ; in contenitore 12 x 36 x 20 cm

Nell'**area 7** ci si deve attenere alle seguenti regole:

M7A.7.1 Note relative a restrizioni o divieti di fruizione

Si indicano eventuali limitazioni di accesso alla risorsa come i divieti di fruizione in vigore in Italia.

Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi per la presenza di piccoli pezzi

Fonte primaria per pubblicazioni d'altro genere

3.2.2 A. Per le pubblicazioni che non contengono prevalentemente testo a stampa, leggibile a occhio nudo, la fonte primaria da utilizzare per la descrizione è, in generale, la parte che svolge la funzione di presentare formalmente il titolo, di solito con le relative indicazioni di responsabilità e, per intero o in parte, le indicazioni di pubblicazione.

La fonte primaria utilizzata si specifica nei casi indicati al par. 3.2.2 F.

3.2.2 B. Per pubblicazioni su un supporto materiale si preferisce possibilmente una fonte scritta leggibile a occhio nudo, se corretta e sufficiente per la descrizione.

3.2.2 C. Tra fonti leggibili a occhio nudo si preferisce una fonte non separata dal supporto (p.es. diciture impresse o incise oppure etichette fissate o da fissare ad esso) rispetto a una fonte staccata (p.es. un contenitore) e a materiale di accompagnamento (p.es. un fascicolo illustrativo o un manuale d'uso).

3.2.2 D. Si utilizza invece il contenitore o, quando anche questa fonte manchi o sia insufficiente, eventuale documentazione allegata:

- a. quando il supporto o l'etichetta non presentano il titolo (o non lo presentano in maniera evidente);
- b. quando presentano solo il titolo (con eventuali dati identificativi o editoriali), mentre informazioni più complete relativamente al titolo, a eventuali complementi e/o alle responsabilità compaiono sulla parte frontale di un contenitore;
- c. quando presentano informazioni che non si riferiscono specificamente alla pubblicazione da descrivere, ma sono relative a una pubblicazione precedente o comuni a pubblicazioni diverse.

3.2.2 F. La fonte primaria scelta si indica in nota:

- a. quando la fonte utilizzata è separata dal supporto (p.es. un contenitore o documentazione allegata);
- b. quando la pubblicazione presenta più fonti dello stesso tipo, di pari rilievo o tra le quali comunque la scelta può essere incerta.

4.5.0.5 A. Materiali costituiti da parti staccate, dello stesso genere o di genere diverso, si descrivono come un'unica unità se esiste un termine appropriato per indicare il materiale nel suo complesso (di solito secondo la sua funzione), che non sarebbe applicabile alle singole parti (p.es. una cartella di documenti grafici o a stampa, un puzzle, un kit di laboratorio, un mazzo di carte, un gioco o un plastico costituiti da vari pezzi).

Quando è dubbio se la pubblicazione vada descritta come un'unica unità (con parti staccate) oppure come in più unità, si preferisce la prima soluzione:

- a. se le parti sono prive di propri elementi d'identificazione, o recano solo elementi insufficienti a identificarle, mentre esiste una fonte d'insieme idonea a identificare la pubblicazione nel suo complesso (p.es. un contenitore, o un foglio che riporta un titolo d'insieme e altri elementi), oppure
- b. se le parti non sono utilizzabili da sole.

Si preferisce invece la seconda soluzione se la designazione del materiale appropriata all'insieme è la stessa che si applica alle singole unità oppure sarebbe più generica.

Per l'indicazione delle parti o componenti vedi il [par. 4.5.1.5](#).

1 gioco

(comprende, in una scatola, un tabellone, pedine, carte e dadi)

4.5.1.5 B. Si indica come estensione, tra parentesi tonde:

- a. il numero dei *pezzi o componenti* da cui è costituita la pubblicazione, possibilmente come viene dichiarato; se il numero non è dichiarato né facilmente accertabile si può dare un'indicazione approssimativa, preceduta da *circa*, oppure, quando le componenti sono molto numerose o eterogenee, l'indicazione si può omettere; indicazioni molto lunghe o complesse si possono riportare in nota ([par. 4.7.1.8 A](#));

1 puzzle (1000 pezzi)

2 puzzle (300 pezzi ciascuno)

1 gioco (6 tavole, 110 carte con le lettere, 24 schede-parola)

1 gioco (2 mazzi di carte, 1 segnapunti, 1 matita)

1 gioco

In area 7: Contiene: 1 piano di gioco, 1 dado, 7 pedine, 287 carte indizio, 41 carte luogo, 7 carte personaggio, 4 pergamene, 1 fascicolo (45 p.)

1 kit (1 volume, 1 fascicolo, 15 schede, 2 strumenti, 1 CD-ROM)

(materiale per la somministrazione di un test psicologico)

4.5.3.7. Dimensioni del contenitore

4.5.3.7 A. Se la pubblicazione è edita in un contenitore amovibile si può aggiungere l'indicazione delle sue dimensioni, se non sono implicite o differiscono notevolmente da quelle del materiale, o, in alcuni casi, registrare soltanto quelle, come indicato nelle norme che seguono.

Si indica una sola misura (altezza) se il contenitore prevede la conservazione in verticale, di solito con diciture che lo identificano sul dorso; eventuali altre misure si aggiungono come per un volume a stampa ([par. 4.5.3.2](#)). Si indicano invece tre misure se il contenitore prevede la conservazione in orizzontale, di solito con diciture che lo identificano sulla parte frontale (vista dall'alto); le misure si registrano a partire dalla parte frontale (altezza x larghezza della parte frontale x profondità ossia altezza dalla superficie di appoggio).

In particolare, se la designazione del materiale indica un insieme composto da più pezzi o parti staccate (ma non un tipo di contenitore) si registrano solo le dimensioni del contenitore, precedute dall'espressione in contenitore, mentre in mancanza di un contenitore le dimensioni si possono omettere;

1 puzzle (500 pezzi) : color. ; in contenitore 24 x 33 x 4 cm

1 gioco (6 tavole, 110 carte con le lettere, 24 schede-parola) : ill. color. ; in contenitore 34 x 23 x 4 cm

4.7.1.8. Note sul contenuto o su contenuti aggiuntivi

4.7.1.8 A. Si può riportare in nota l'elenco del contenuto della pubblicazione (opere o contributi, componenti, etc.). Componenti o contributi minori si possono trascurare.

Contiene: 1 piano di gioco, 1 dado, 7 pedine, 287 carte indizio, 41 carte luogo, 7 carte personaggio, 4 pergamene, 1 fascicolo (45 p.)

(indicazione delle componenti di un gioco, che si è ritenuto opportuno non riportare nell'area 5 dopo l'indicazione specifica del materiale)

4.7.1.4. Note sulla natura, genere, carattere e occasione della pubblicazione

4.7.1.4 D. Si possono registrare, quando si ritiene opportuno, indicazioni relative alla destinazione della pubblicazione, particolarmente per quelle per bambini o ragazzi e per alcuni generi di materiali audiovisivi o elettronici. Le indicazioni si formulano in italiano, possibilmente utilizzando quanto dichiarato nella pubblicazione stessa. Per l'indicazione di restrizioni o limitazioni alla fruizione o all'accesso, invece, vedi il par. 4.7.11.

Per 1-6 bambini da 5 a 8 anni

Per 1-2 giocatori da 10 anni in su

(indicazioni riportate su giochi)

Da 12 anni in su

(indicazione riportata, nella forma 12+, su un gioco elettronico)

Gioco da tavolo per 3-6 giocatori da 14 anni in su

(cfr. il par. 4.7.1.4 A)

Per i **LEGAMI**, vanno fatti (se presenti) i legami con:

l'opera

gli autori

eventuali altri titoli (D)

codice EAN o UPC